

Story cubes !

Matériels : 9 dés

Nombre de joueurs : 3

But du jeu : lancez les dés et racontez votre histoire à l'aide des symboles présents sur les faces des dés.

1) Créez votre héros :

- Lancez trois dés et créez un personnage à partir des symboles obtenus.

2) Créez votre histoire :

- Un premier joueur lance 3 dés pour introduire l'histoire.
- Un deuxième lance 3 dés pour poursuivre l'histoire.
- Un troisième joueur lance 3 dés pour conclure l'histoire.

En panne d'idées ?

Pensez à votre film préféré ou livre préféré. Que pourrait-il arriver à votre personnage dans d'autres temps ou lieux ?

Imaginez, créez, rêvez !

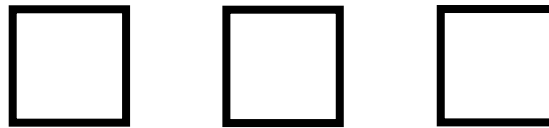


Story cubes - Plan du jeu

Problème + actions

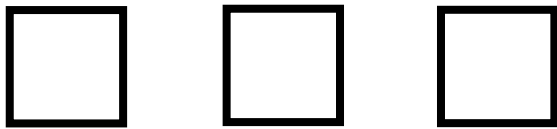
Milieu de l'histoire

(3 dés)



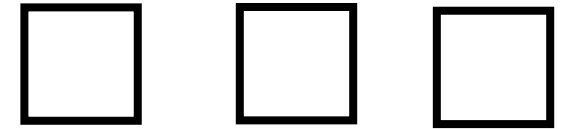
Début de l'histoire

(3 dés)



Fin de l'histoire

(3 dés)



Qui ? Où ? Quand ?

Solution + fin



Comment j'ai adopté ...

Matériels : dés, plateau de jeu, cartes

Nombre de joueurs : 6

But du jeu : lancez les dés et racontez votre histoire à partir de ce qui est écrit sur les faces des dés.

Préparation du jeu

1. Disposez les cartes « Thèmes » en chevalet  au centre du jeu.
2. Un joueur prend une carte « Thème » et lance les dés numérotés. 
3. Le joueur choisit l'un des deux thèmes suggérés par les thèmes.

Par exemple : avec 1 et 4, il choisit le 14 ou le 41

4. Un joueur prend le plateau et pose les 6 dés « histoire ».



C'est parti !

- Un premier joueur lance le dé jaune et commence sa première phrase avec les mots obtenus.
- A tour de rôle, chaque joueur poursuit l'histoire en lançant les dés suivants dans l'ordre.
- Il est obligatoire de commencer par les mots indiqués sur le dé !
- Après un tour complet, la partie est terminée !



A vous de jouer !

