

OBELIX



A

B

C

D

E

F

G

1

2




3

4

5

6

7

Equipe

OBELIX

Objectif : Effectuer un déplacement sur un quadrillage de cases.

1 Complétez les phrases suivantes.

Au départ, **Obélix** est dans la case (_ , _)



Le **menhir** est dans la case (_ , _)



Le **romain** est dans la case (_ , _)



2 Aidez Obélix à retrouver son menhir. Pour cela, choisissez le chemin le plus court en déplaçant le jeton sur le quadrillage.

Puis, codez le parcours avec des flèches :



3 Aidez Obélix à envoyer son menhir sur le romain. Pour cela, choisissez le chemin le plus court en déplaçant le jeton sur le quadrillage.

Puis, codez le parcours avec des flèches :

