



Références au plan d'étude romand : MSN 21 — Poser et résoudre des problèmes pour structurer le plan et l'espace... MSN 24 — Utiliser la mesure pour comparer des grandeurs...

- 1 ...en dégageant des propriétés géométriques des figures planes et en les classant
- 5 ...en s'appropriant et en utilisant des systèmes conventionnels de repérage
- 6 ...en utilisant des instruments de géométrie
- 4 ...en utilisant l'instrument de mesure et l'unité adaptés à la situation

POSER ET RÉSOUDRE DES PROBLÈMES POUR CONSTRUIRE LE PLAN ET L'ESPACE : transformations géométriques.

Tâches demandées:

- Dessiner des figures superposables ou compléter une figure ayant un axe de symétrie (sur papier quadrillé).
- Déterminer si deux figures sont superposables sans retournement, superposables après retournement ou non superposable.
- Déterminer si une figure a un axe de symétrie ou non.
- Dessiner un ou des axes de symétrie.

| EX | Objectifs Dotation en points | | | | |
|----|---|---|--|--|--|
| 1 | • Miroir ou symétrie axiale | 0,5 pt par axe trouvé/6 pts | | | |
| 2 | · Jeu d'enfant (superposable) | 0,5 pt par réponse correcte/5 pt | | | |
| 3 | Glissé, tourné ou retourné ? (symétrie) | 0,5 pt par réponse correcte/5 pts | | | |
| 4 | Maisons sens dessus dessous | 1 pt par bonne réponse/4 pts | | | |
| 5 | · Défrisées ! | Frise $1 \rightarrow 1$ pt par motif correct/4 pts Frise $2 \rightarrow 1$ pt par motif correct/3 pts | | | |
| 6 | • Symétrie d'un chat | 1 pt pour l'oreille correcte/1 pt 1 pt pour les moustaches correctes/1 pt 1 pt pour l'oeil et la bouche corrects/1 pt 1 pt pour la tête correcte/1 pt 1 pt pour la patte arrière correcte/1 pt 1 pt pour la patte avant correcte/1 pt | | | |
| | Total des points | /33 points | | | |



Nombre de points :/ 33 pts

Seuil de suffisance : 20 pts

| 6 | 5,5 | 5 | 4,5 | 4 | 3,5 | 3 | 2,5 | 2 | 1,5 | 1 |
|-------|---------|---------|---------|---------|-----------|---------|------|---------|-----|-------|
| 33-32 | 31.5-29 | 28.5-26 | 25.5-23 | 22.5-20 | 19.5-16.5 | 16-12.5 | 12-9 | 8.5-5.5 | 5-2 | 1.5-0 |

Commentaires :



Signature d'un parent :

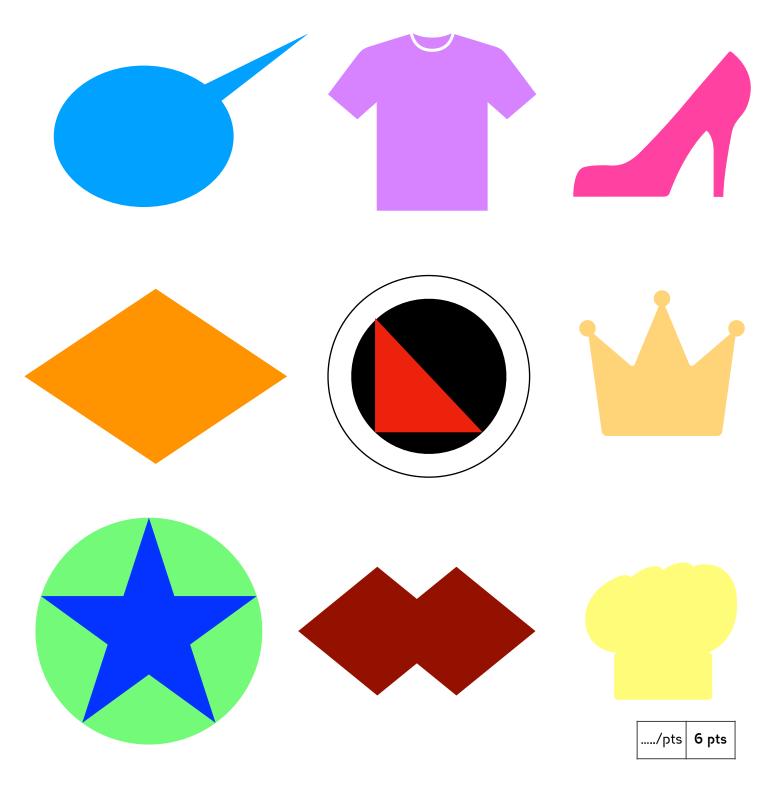


1. Axe de symétrie



Les représentations ci-dessous ont-elles un axe de symétrie ?

Si oui, dessine à la règle et au crayon bleu foncé, le ou les axes de symétrie s'il y en a. Sois précis (e) pour le ou les placer !!

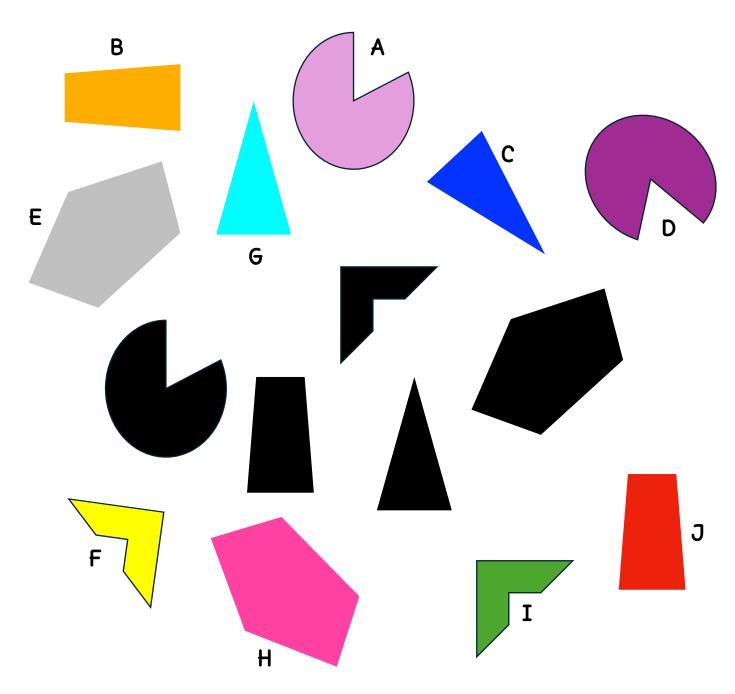


2. Jeu d'enfant

6P

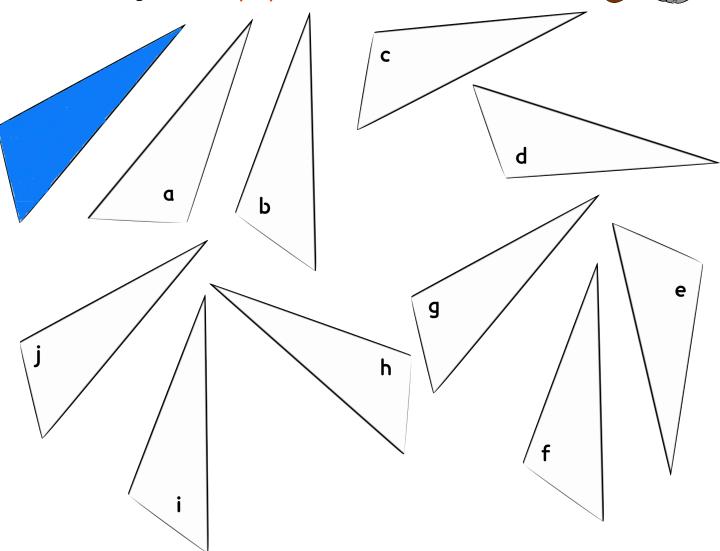
Chaque figure de couleur est superposable à une figure noire.

Note les lettres des figures de couleur que l'on peut déplacer :



3. Glissé, tourné ou retourné?

Tous ces triangles sont superposables.



- Écris les lettres des 3 triangles qui sont superposables au triangle bleu après retournement.
- Écris les lettres des 2 triangles qui sont glissés sans tourner par rapport au triangle bleu.
- Écris les lettres des 5 triangles qui sont glissés et tournés par rapport au triangle bleu.

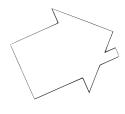
..../pts **5 pts**

4. Maisons sens dessus dessous

Coche chaque fois la bonne réponse.

A.

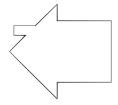






- Figure glissée sans tourner
- Figure glissée et tournée

B.





- Figure glissée sans tourner
- Figure glissée et tournée

C.





- Figure glissée sans tourner
- Figure glissée et tournée



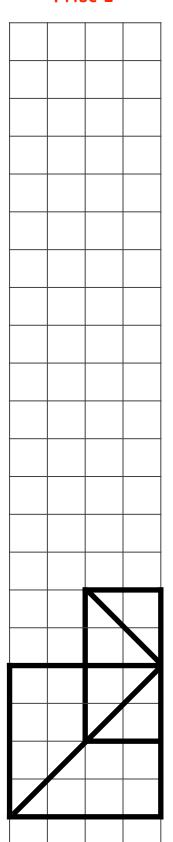
- Figure glissée sans tourner
- Figure glissée et tournée

..../pts 4 pts

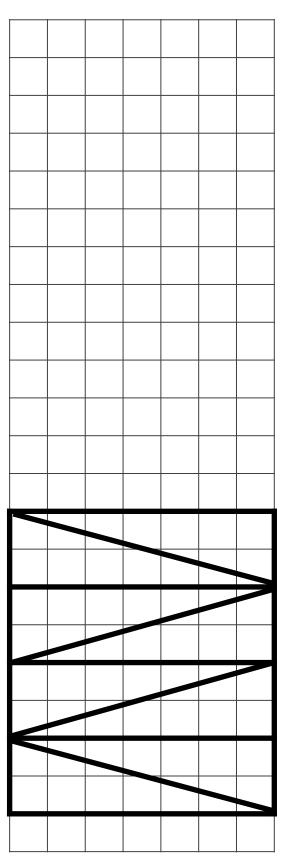
5.Défrisées!!

Continue les deux frises en respectant leur régularité. Utilise la règle !!

Frise 1



Frise 2

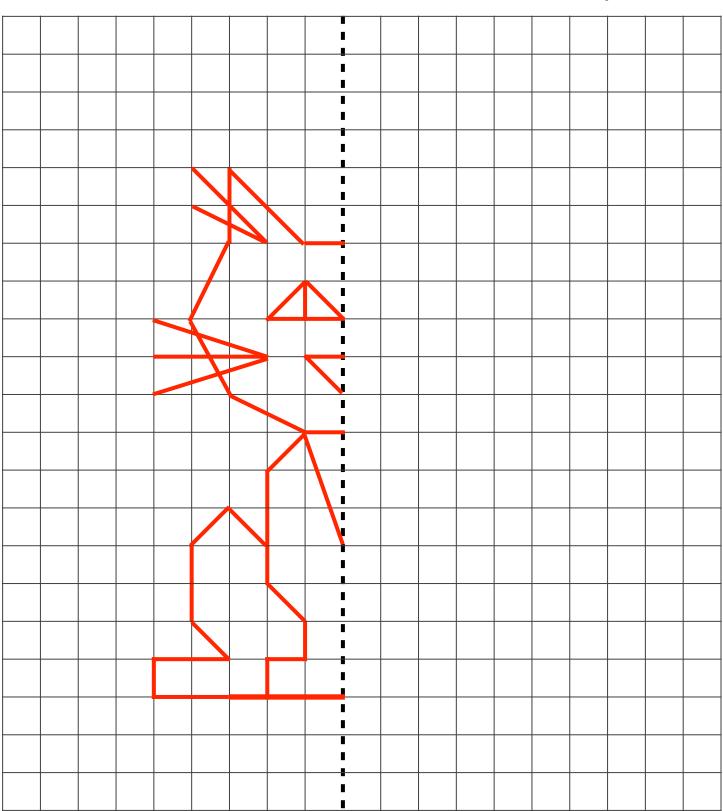


..../pts 7 pts

6. Symétrie d'un chat

Dessine proprement à la règle la symétrie axiale de ce chat.





Exercice tiré du site https://maths-pdf.fr

..../pts 6 pts