**Isométries**

Aide-mémoire

**Translation :** Déplacer sans modifier les mesures ou le sens.

**Construction**

1 - **Parallèles** au vecteur depuis sommets

2 - Reporter longueur du vecteur

3 - Placer les points et relier

V1

C

A

B

D

B’

C’

D’

A’

**Symétrie axiale :** Reproduire en retournant par rapport à l’axe donné(effet miroir)

**Construction**

1 – **Perpendiculaires** à l’axe depuis sommets

2 – Reporter longueurs de l’autre côté

3 – Placer les points et relier

Axe

A

B

C

A’

B’

C’

**Rotation** : Faire « tourner » sur un cercle dont on a le centre.

**Construction**

1 – **Cercles** de centre O qui passent par les sommets

2 – Relier sommet au centre et créer l’angle désiré

3- Intersection du cercle et de l’angle : Placer le point.

4 – Relier les points.

X

X

X

X