

## Évaluation ACT - Bouton

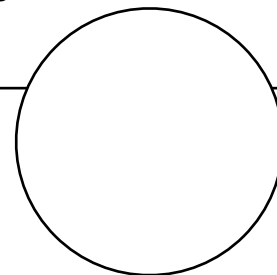
### A 23 AC&M – Expérimenter diverses techniques plastiques et artisanales...

...en développant des habiletés de motricité globale et fine (souplesse, précision, coordination, pression, rapidité du geste...)

...en utilisant divers outils, matériaux, supports, formats

...en se familiarisant à de multiples procédés plastiques et en jouant avec les effets produits

...en effectuant des gestes artisanaux spécifiques



Date \_\_\_\_\_

Points \_\_\_\_\_

Commentaire éventuel:

---



---



---



---



---

	Excellent (3 pts)	Bien (2 pts)	Suffisant (1 pt)	Insuffisant (0 pt)
1. Connaître les différents points ( <i>parallèle, croix, carré</i> )	3/3	2/3	1/3	0/3
2. Rester le plus au centre possible du premier point au revers.				
3. Arrêter la couture avec un double noeud au revers.				
4. Enfiler le fil dans le chas de l'aiguille.	<i>1er coup</i>	<i>2ème coup</i>	<i>3ème coup</i>	<i>4 ou +</i>
5. Faire un noeud ; fusée ou autre.	<i>1er coup</i>	<i>2ème coup</i>	<i>3ème coup</i>	<i>4 ou +</i>
Bonus: Faire de son mieux	<i>Toujours</i>	<i>Souvent</i>	<i>Parfois</i>	<i>Rarement</i>

<b>6</b>	<b>5,5</b>	<b>5</b>	<b>4,5</b>	<b>4</b>	<b>3,5</b>	<b>3</b>	<b>2,5</b>	<b>2</b>
15	14-13	12	11-10	9-8	7-6	5-4	3-2	1-0