

Travail supplémentaire autonome - ACT

Jeu du morpion

Matériel

- Un **rond de tissu** à motifs de 26cm de diamètre (13 cm de rayon, si tu traces au compas, ou utilise le chablon annexé).
- Un **rond de feutrine** de la même taille.
- **5 ronds** de feutrine de 2cm de diamètre de la couleur de ton choix (utilise le chablon annexé)
- **5 ronds** de feutrine de 2cm de diamètre d'une autre couleur.
- **5 boutons** de ton choix
- **5 autres** boutons de ton choix.
- Du **fil de coton**
- Un **crayon gris**
- Un **fermoir** à cordon.
- Une **perforatrice** à tissu/ceinture

Marche à suivre

1. **Trace** les cercles sur la feutrine et le tissu. Utilise un papier de brouillon d'abord si tu n'utilises pas le chablon. Dans un bord, je compte sur toi pour ne pas gaspiller le tissu.
2. **Coupe** tes ronds de tissu.
3. **Trace légèrement** au crayon un carré de 15x15cm au centre de ton cercle. Utilise le chablon annexé.
4. **Brode le tour** du carré avec du fil de coton.
5. **Brode les croisements** avec un fil de coton.
6. **Assemble tes deux cercles**. Pose le tissu à motifs face contre la table et la feutrine face vers toi.
7. **Épingle** tout le tour.
8. **Assemble** les deux tissus avec un point de feston (voir schéma annexe).
9. **Coupe 10 ronds** de feutrine (attention, 2 couleurs différentes)
10. **Couds les boutons** au centre de chaque rond de feutrine.
11. **Fabrique un cordon** en choisissant un fil de coton assorti à ton travail.
12. **Passer vers moi** pour que je perce les trous du cordon.
13. **Passer ton cordon** une fois dessus, une fois dessous tout le tour de ton plateau de jeu.
14. Termine par le **fermoir** avant de faire un noeud.

Quelques exemples



Point de feston

