

GYMNASE DE BURIER

Géométrie vectorielle

Chapitre 4 - Norme et produit scalaire

Sarah Dégallier Rochat

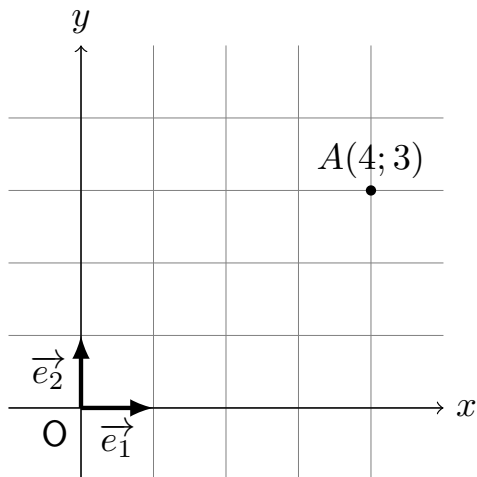
1. Norme d'un vecteur

Définition 1.1 La norme d'un vecteur \vec{a} , notée $\|\vec{a}\|$, est la **longueur d'un représentant de \vec{a}** . Un vecteur dont **la norme est égale à 1** est dit unitaire.

Définition 1.2 Deux vecteurs \vec{a} et \vec{b} sont orthogonaux s'ils ont des directions **perpendiculaire**. On le note $\vec{a} \perp \vec{b}$.

Définition 1.3 Une base est dite orthonormée si elle est composée de deux vecteurs **orthogonaux et unitaires**. Un repère est dit orthonormé s'il est associé à une base orthonormée.

Exemple 1.1 (Calcul de la norme) Soit $\mathcal{R} = (O; \vec{e}_1; \vec{e}_2)$ un **repère orthonormé**, $A(4; 3)$ un point et \vec{OA} le vecteur associé. Quelle est la norme du vecteur \vec{OA} ?



Propriété 1.1 La norme d'un vecteur $\vec{OA} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ dans un **repère orthonormé** est donnée par :

$$\boxed{\|\vec{OA}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}}$$

Exercice 1.2 Calculer la norme de vecteurs suivants.

1. $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$

2. \vec{AB} avec $A(-2; 0)$ et $B(4; -2)$.

Exemple 1.2 Les vecteurs suivants sont-ils unitaires ?

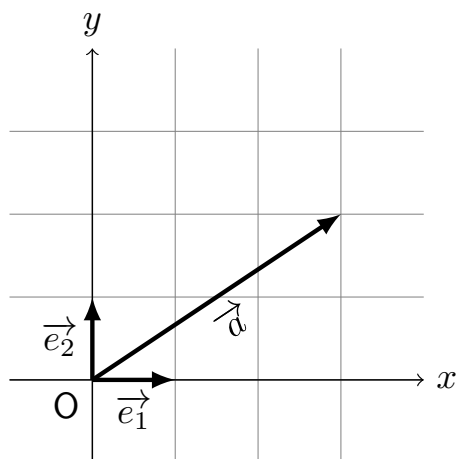
► $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$?

► $\vec{u} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$?

Pour trouver **le vecteur unitaire \vec{u} de même sens et de même direction** qu'un vecteur donné \vec{a} , il suffit de diviser les composantes de $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ par la norme du vecteur :

$$\vec{u} = \frac{1}{\|\vec{a}\|} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$$

Exemple 1.3 Trouver le vecteur unitaire \vec{u} de même sens et de même direction que le vecteur $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$?



Propriétés 1.2

- ▶ $\|\vec{AB}\| \geq 0$
- ▶ $\|\vec{AB}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{AB} = \vec{0}$
- ▶ $\|\vec{AB}\| = \|\vec{BA}\|$
- ▶ $\|k \cdot \vec{AB}\| = |k| \cdot \|\vec{AB}\|$

Exemple 1.2 Calculer la norme du vecteur $\vec{a} = -\frac{1}{4} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$.

2. Produit scalaire

Propriété 1.2 Deux vecteurs sont orthogonaux si et seulement si

$$a_1b_1 + a_2b_2 = 0$$

Définition 2.1 On appelle l'expression $a_1b_1 + a_2b_2$ le produit scalaire des vecteurs \vec{a} et \vec{b} et on la note :

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2$$

Exemple 2.1 : Calculer le produit scalaire des vecteurs suivants

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Définition 1.4 Il existe aussi une formulation trigonométrique du produit scalaire :

$$\boxed{\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(\angle(\vec{a}; \vec{b}))}$$

Exemple 1.2 Calculer l'angle entre les vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Exercice 2.1 Soit $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}$. Indiquer si les calculs suivants sont possibles et, le cas échéant, si la réponse sera un nombre ou un vecteur. Effectuer les calculs lorsque c'est possible.

1. $\vec{a} + \vec{b}$:

2. $\vec{a} \cdot \vec{b}$:

3. $3\vec{a}$:

4. $\frac{\vec{a}}{\vec{b}}$:

5. $\frac{\vec{a}}{2}$:

6. $\|\vec{a}\|$:

7. $3\|\vec{a}\|^2$:

8. $\|\vec{a}\| + \vec{a}$: