

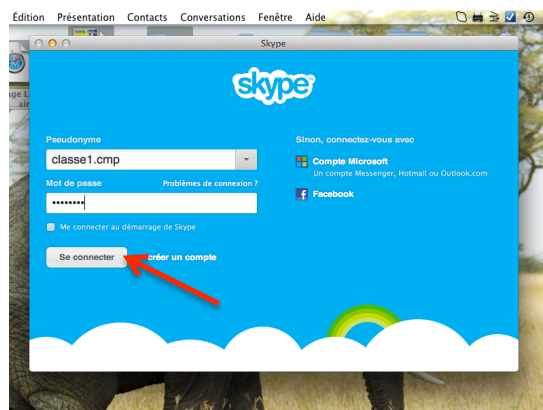
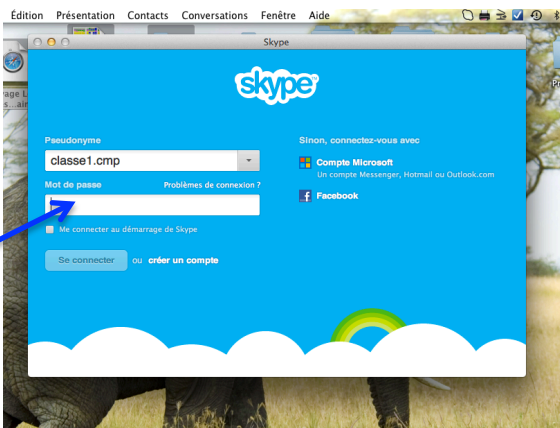
## MODE D'EMPLOI POUR LES APPELS AVEC SKYPE

Tout d'abord, il faut prendre rendez-vous avec la personne que l'on veut joindre afin qu'elle soit connectée elle aussi.

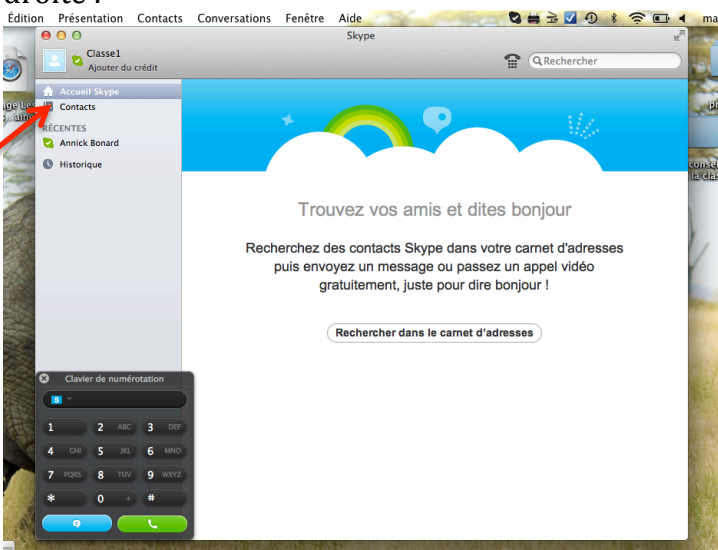
1. Ouvrir l'application en cliquant une fois sur l'icône de Skype, celle avec le "S" :



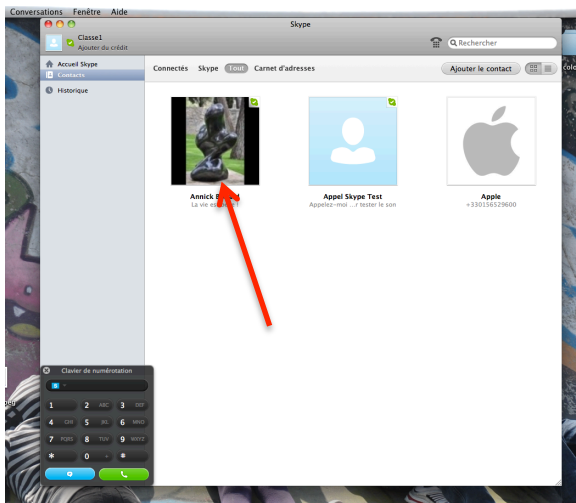
2. Saisir le mot de passe (→) et appuyer sur le bouton "se connecter" (→) :



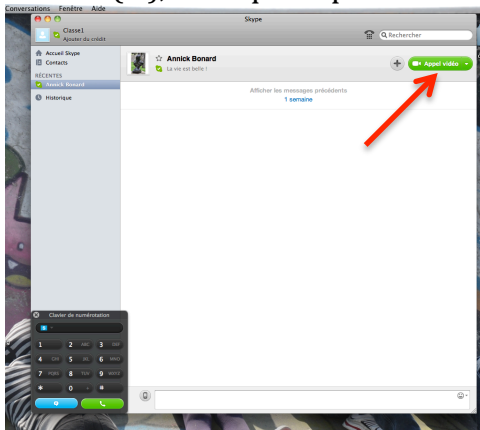
3. Une fois que Skype est ouvert cliquer sur les "contacts" dans le menu sur la bande de droite :



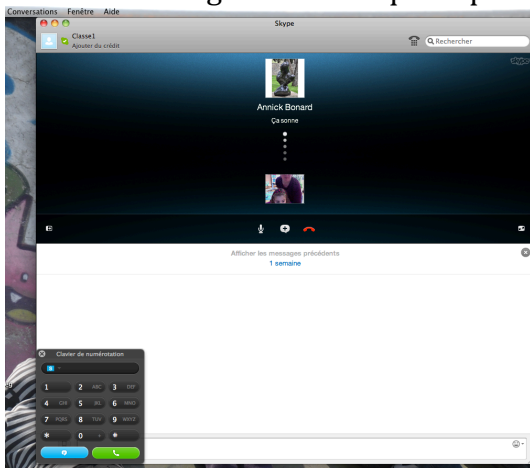
4. Une fois que la fenêtre des contacts est ouverte, choisir la personne qu'on aimerait appeler et cliquer une fois sur le carré qui la représente :



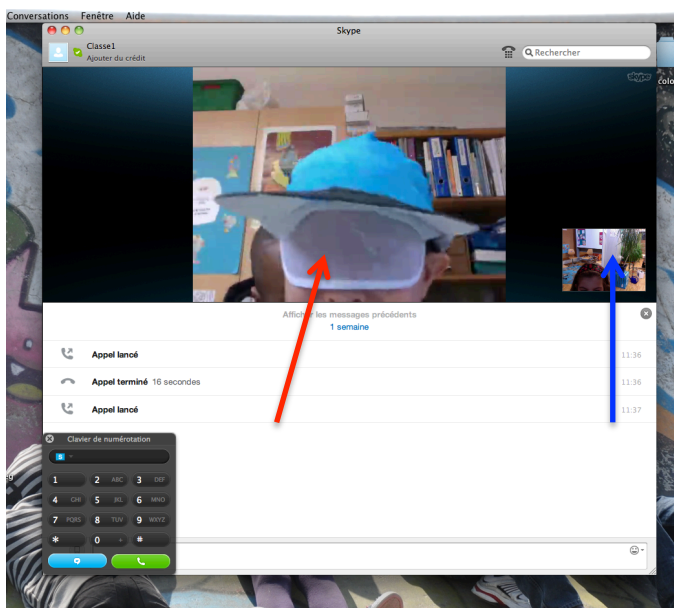
5. Cliquer sur "appel vidéo", bouton vert en haut à droite, pour appeler la personne. S'il y a un vu (✓), c'est que la personne est disponible :



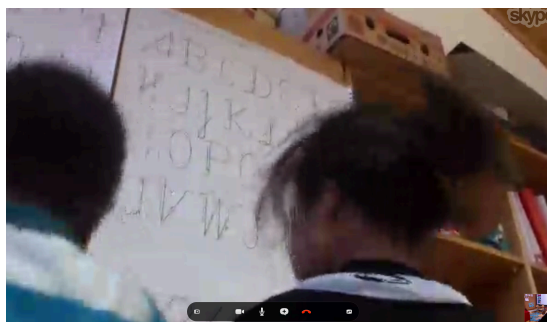
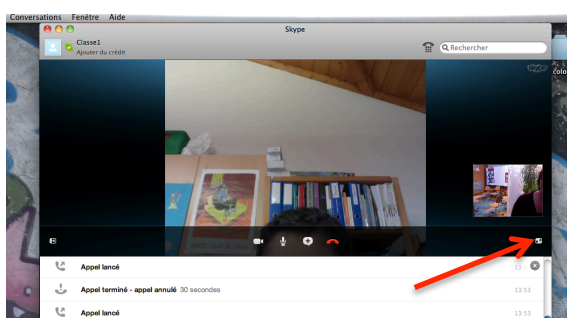
6. On voit alors une petite fenêtre pour la personne qu'on appelle et une petite fenêtre avec notre image. Attendre que la personne réponde :



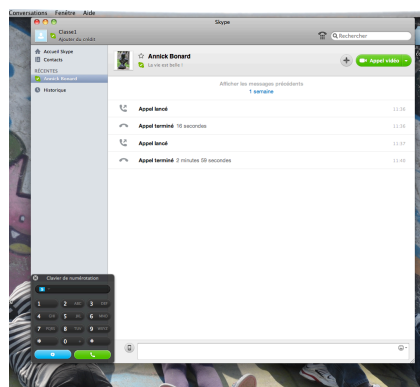
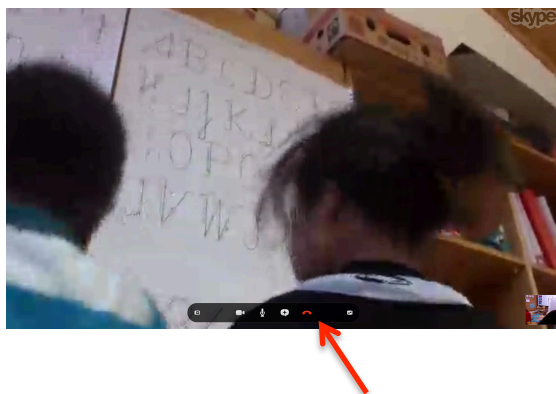
7. Lorsque la personne répond, on la voit sur l'écran (→). On voit aussi une petite fenêtre avec notre image, c'est ce que la personne voit de nous sur son écran. Donc on peut se positionner comme il faut devant la caméra pour que la personne nous voie bien, en regardant le petit carré à droite (→) :



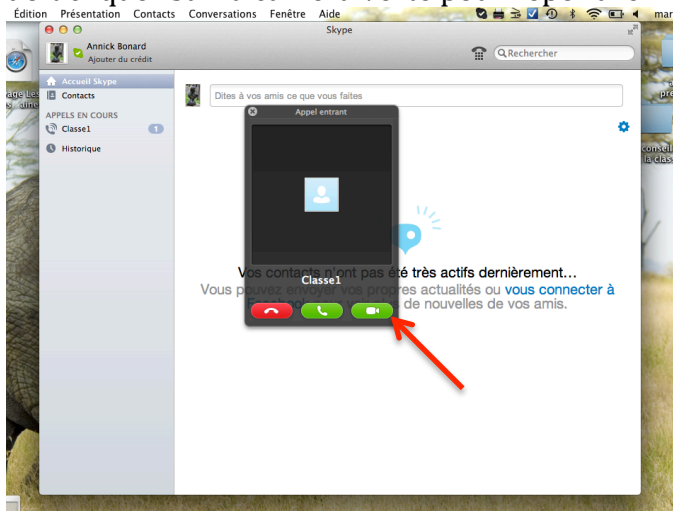
8. On peut afficher l'image en plein écran en appuyant sur les deux petites flèches à droite :



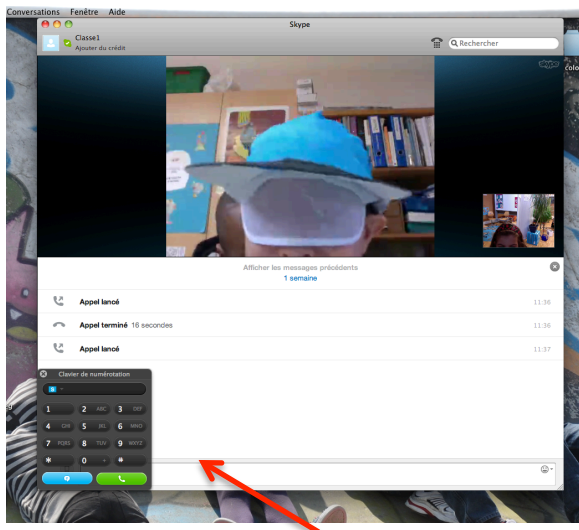
9. Quand on a fini la conversation on appuie sur le téléphone rouge pour couper la liaison et cela nous montre combien de temps on a parlé :



10. Si quelqu'un nous appelle, on voit la petite fenêtre de l'appel si on est connecté et on doit cliquer sur la caméra verte pour répondre :



11. On peut aussi envoyer des messages avec des icônes en tapant le texte sur la ligne en bas de l'écran d'abord cliquer sur la ligne pour mettre le curseur qui clignote puis écrire :



12. Suivant l'utilisation qu'on fait, on peut couper la caméra pour ne pas que le correspondant voie l'image. Ou encore, couper le son pour qu'il ne soit pas dérangé par les bruits de la classe. Pour cela, il faut appuyer sur l'icône du son (→) ou l'icône de la caméra pour l'image (→)

